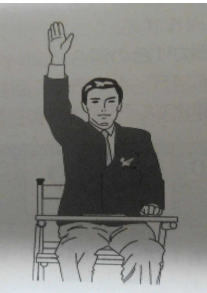
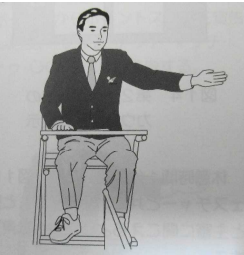
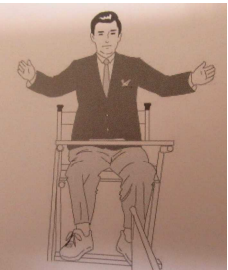
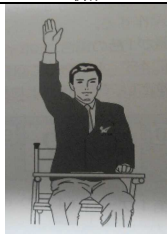
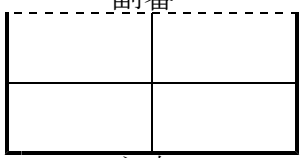
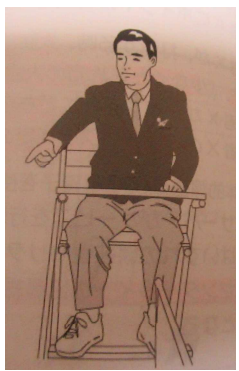
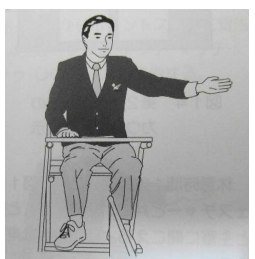


令和7年度 第53回関東中学校卓球大会審判マニュアル

※団体戦は主審と副審、2人で審判をする。個人戦は1人で審判をする。

| 主 審                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 副 審                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 備 考                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>・試合球を選手に渡し、「2分間練習してください」と言う。この間に主審の署名や開始時刻を記入するとよい。</li> <li>・「〇〇 vs 〇〇」<br/>※ダブルス時の〇〇は学校名でよい。</li> <li>・「ファーストゲーム〇〇 to サーブ、ラブオール」</li> <li>・ポイントが決まったら、ポイントのジェスチャーを行いながら「ワン・ラブ」または「ラブ・ワン」と宣告する。常に次のサーバーのポイントを先に言う。</li> <li>・サービス交代時はジェスチャーでサーバーを示す。</li> <li>・ポイントの合計が6の倍数の時と、ファイナルゲームのチェンジエンドの時、タオルの使用が許可される。</li> </ul> <p>例：11-8で終了した時<br/>「11-8・ゲーム to・〇〇」<br/>※ダブルス時の〇〇は学校名でよい。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ゲーム間、ラケットは台上に置き、ボールは主審が持つ。</li> <li>・2ゲーム目開始<br/>「セカンドゲーム〇〇 to サーブ、ラブオール」</li> <li>・以降「サード、フォース、ファイナルゲーム〇〇 to サーブ、ラブオール」</li> <li>・サービスがネットアッセンブリーに触れて入った場合。「レット」と宣告する。</li> <li>・競技条件が乱れた場合。(他コートのボールの進入等)「レット」と宣告する。</li> <li>・競技者がなかなか競技しようとしめない場合。「プレー」と宣告する。カウントを再宣告してもよい。</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>・2分間を計測する。</li> <li>・ゲームスコアを0-0にする<br/>「タイム」の宣告</li> <li>・主審のラブオールでポイントスコアを「0-0」と表示する。</li> <li>・ポイントスコアを「0-0」にしたら、すぐに時間の計測を開始する。</li> <li>・主審の宣告、ジェスチャーを確認し、直ちにポイントスコアをめくる。</li> <li>・手前から前方へめくること。</li> <li>・主審のジェスチャーより早くめくらないこと。</li> <li>・ポイントの合計が6の倍数の時はカウンターを両ベンチに見えるように回す。</li> <li>・ゲーム終了後休憩時間1分の計測を始める。</li> <li>・コート主任がスコアを記入したことを確認したら、ポイントスコアを払う。</li> <li>・ボールが台上や床にある時は、ボールを主審に手渡す。</li> <li>・1分経過「タイム」の宣告</li> <li>・ゲームスコアを入れ、主審のラブオールでポイントスコアを「0-0」と表示する。</li> <li>・主審と同じジェスチャー、宣告はしない。</li> <li>・主審と同じジェスチャー、宣告はしない。</li> </ul> |  <p>タイム レット</p>  <p>サーバーを示す<br/>ゲーム・マッチ終了</p>  <p>ポイントを示す<br/>※1人審判ではこのジェスチャーはしなくてよい</p>  <p>プレーのジェスチャー</p> |

| 主 審                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 副 審                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 備 考                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>・サービスが正しくない時は「レット」と宣告する。どこが正しくないか説明し、サービスのやり直しをさせる。</li> <li>・繰り返しレットの時はコート主任に申し出る。</li> </ul> <p>正しいサービスの要件</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>・主審と同じジェスチャー、宣告はしない。</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |  <p>レット</p>                                                                                                                                                                                          |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>・手のひらにボールをのせ、エンドラインの後方でプレーイングサーフェスより高い位置で静止する。</li> <li>・ボールを16cm以上、ほぼ垂直方向に投げ上げ、落下途中を打球する。投げ上げる際、プレーイングサーフェスよりボールが下がらないようにする。</li> <li>・ボールが手のひらから離れたら、すぐにフリーアームとフリーハンドをボールとネットの間の空間の外に出さなければならない。</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>・選手又は監督から要求があった時、「タイムアウト」と宣告し、タイムアウトが要求されたことをコート主任に伝える。</li> <li>・促進ルールが適用されることをコート主任に伝える。</li> <li>・コート主任がストロークカウンターとなり、試合を進める。</li> <li>・ボールがテーブルのエッジに触れてポイントになった場合。ジェスチャーは、人差し指をボールが触れたエッジの部分を指さす動作をする。その後、ポイントスコアの宣告とジェスチャーを行う。</li> <li>・ボールがテーブルのサイドに触れた場合。ポイントスコアの宣告とジェスチャーを行う。</li> <li>・最終ゲームではどちらかが5点をとったらチェンジエンドする。</li> </ul> <p>例：最後、11－9で試合が終了した時</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・「11－9 ゲーム and マッチ・to・〇〇」と宣告する。</li> <li>※ダブルス時の〇〇は学校名でよい。</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>・タイムアウト時、コート主任は時間の計測やタイムアウト柱を置く作業をする。プレー再開時「タイムアウト」とった選手側のカウンターにマーク（白）をクリップで付ける。</li> <li>・ボールが台上や床にある時は、ボールを主審に手渡す。</li> <li>・ゲーム開始後10分経過した時「タイム」と宣告する。ただし、ポイントの合計が18以上の時は適用されない。</li> <li>・エッジボールの判定</li> </ul> <div style="text-align: center;">  <p>主審</p> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>・サイドの判定</li> <li>・例：5－3を3－5にするときはまず5を3にし、その後3を5にする。カウンターを回さない。</li> <li>・コート主任がスコアを記入したことを確認したら、ポイントスコアとゲームスコアを払う。</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>・サーブは1本交替</li> <li>・レシーバーが13本レシーブしたらレシーバーのポイント</li> </ul>  <p>エッジ</p>  |